PRIVATEER® 2

THE DARKENING™



INSTALLATIONSANWEISUNG

PRIVATEER® 2: THE DARKENING™
INSTALLATIONSANWEISUNG

INHALTSVERZEICHNIS

INSTALLATION

Um Privateer 2: The Darkening zu installieren, befolgen Sie bitte die angeführten Schritte der Reihe nach. Bei jedem Schritt gibt es Hinweise, wie Probleme vermieden oder gelöst werden können.

1. Bevor Sie installieren, sollten Sie Ihr Gerät im MS-DOS-Modus neu starten - falls Schwierigkeiten auftreten, lesen Sie bitte den Abschnitt *Eine Boot-Diskette erstellen*. Windows 95 wird nicht ausdrücklich unterstützt, doch wenn Sie das Spiel unter Windows 95 einsetzen, empfehlen wir Ihnen, auf jeden Fall mit einer MS-DOS-Umgebung zu arbeiten. *Sieh*e eine Boot-Diskette erstellen.

   Legen Sie CD 1 in Ihr CD-Laufwerk. Wechseln Sie auf das CD-Laufwerk (normalerweise D:). Geben Sie INSTALL ein und drücken Sie dann ENTER. Nach einer kurzen Pause erscheint die Meldung Download Status. Falls Sie eine solche Meldung nicht erhalten, lesen Sie im Abschnitt *Fehlersuche* nach.

2. Als nächstes muß Ihre Soundkarte eingestellt werden. Dazu schieben Sie den Mauszeiger auf den blauen Button mit der Bezeichnung Soundkarte oben links auf dem Bildschirm und klicken links.

3. Jetzt wird der Auswahlbildschirm für die Soundkarte eingeblendet. Sie sehen eine Liste mit verschiedenen Soundkarten, von denen eine in der Mitte des Bildschirms blau markiert ist und darunter eine Texteinblendung mit Informationen.

   Wenn Sie diesen Bildschirm das erste Mal aufrufen, prüft das Installationsprogramm, welche Soundkarte Sie installiert haben. Die gefundene Karte ist die aktuell markierte Karte. In der Mehrzahl der Fälle dürfte das Ergebnis korrekt sein - wenn nicht, bedeutet das gewöhnlich, daß keine Treiber-Software installiert ist.

   Falls die Angabe nicht richtig ist oder wenn Sie sich nicht sicher sind, können Sie die Liste durchblättern, wenn Sie auf den kleinen roten bzw. blauen Pfeil links von der Liste klicken. Der Richtungspfeil zwischen den Buttons dreht sich, wenn Sie den Mauszeiger darüberschieben, wodurch Ihnen angezeigt wird, in welche Richtung Sie blättern können.

   Es ist wichtig, daß Sie den Text zur markierten Karte lesen: Sie erhalten aktuelle Informationen darüber, mit welchen Karten Sie den Treiber einsetzen sollten und noch weitere Hinweise.

   Wenn die Auswahl stimmt, klicken Sie auf Okay unten rechts auf dem Bildschirm.

4. Daraufhin erscheint ein neuer Bildschirm, der Automatische Erkennung und Manuelle Optionen anbietet.

   Mit der Option Automatische Erkennung können Sie feststellen lassen, ob die Soundkarte vorhanden ist und den Treiber automatisch konfigurieren. In den meisten Fällen funktioniert das, bei manchen Karten ist die Automatische Erkennung nicht empfehlenswert. Daher ist es notwendig, daß Sie den entsprechenden Text auf dem Auswahlbildschirm für Ihre Soundkarte gelesen haben, dort werden Sie auf mögliche Probleme hingewiesen.

   Die Option Manuell ermöglicht Ihnen, die Soundkarte manuell zu konfigurieren. Das ist dann erforderlich, wenn es bei Automatische Erkennung Probleme gibt oder wenn es für Ihre Soundkarte empfohlen wird.

   Wenn Sie die Automatische Erkennung durchführen lassen möchten, lesen Sie bitte bei Punkt 5 weiter.

   Wenn Sie die Einstellung manuell vornehmen wollen, lesen Sie bei Punkt 6 weiter.

5. Klicken Sie auf die Schaltfläche Automatische Erkennung.

War die Ermittlung Ihrer Karte erfolgreich, wird Ihnen ein Bildschirm mit Test-Möglichkeit gezeigt.

Wenn Sie auf den Button Test klicken, müßten Sie eine gesprochene Meldung hören, daß alles in Ordnung ist. Wenn Sie nichts hören, überprüfen Sie bitte, ob die Lautsprecher angeschlossen sind, die Lautstärke aufgedreht und die Stromversorgung eingeschaltet ist. Sie können jederzeit wieder auf den Test-Button klicken, damit die Meldung wiederholt wird. Wenn Sie dann immer noch nichts hören, sollten Sie es mit Einstellung einer anderen Soundkarte versuchen oder, wenn die gewählte Soundkarte die richtige war, eine manuelle Einrichtung durchführen.

Wenn Sie am Test-Bildschirm fertig sind, klicken Sie auf Okay, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

Eine Einblendung informiert Sie, sofern die Soundkarte nicht gefunden wurde. In diesem Fall betätigen Sie Okay, damit Sie zurück zum Bildschirm Auswahl der Soundkarte gelangen. Vielleicht haben Sie den falschen Treiber gewählt oder das Installationsprogramm konnte die Karte nicht konfigurieren. Stellen Sie fest, ob die richtige Soundkarte gewählt wurde. Wenn ja, sollten Sie versuchen, die Karte manuell zu konfigurieren.

Lesen Sie weiter bei Punkt 7.

6. Klicken Sie auf die Schaltfläche Manuell.

Je nachdem, welche Soundkarte Sie gewählt haben, müssen Sie einen oder mehrere der folgenden Werte eintragen:

I/O-Adresse.

IRQ.

Niedriger DMA-Kanal.

Hoher DMA-Kanal.

Geben Sie den I/O-Wert mit Hilfe der Tastatur als Hexadezimalzahl ein. Die anderen Parameter werden über ein Auswahlkästchen eingegeben - ähnlich wie bei der Soundkarte. Falls Sie sich bei den Werten nicht sicher sind, lesen Sie bitte in den Unterlagen für Ihre Soundkarte nach.

Das Installationsprogramm wird daraufhin versuchen, die Soundkarte anhand der vorgegebenen Daten zu finden.

War die Ermittlung Ihrer Karte erfolgreich, wird Ihnen ein Bildschirm mit Test-Möglichkeit gezeigt.

Wenn Sie auf den Button Test klicken, müßten Sie eine gesprochene Meldung hören, daß alles in Ordnung ist. Wenn Sie nichts hören, überprüfen Sie bitte, ob die Lautsprecher angeschlossen sind, die Lautstärke aufgedreht und die Stromversorgung eingeschaltet ist. Sie können jederzeit wieder auf den Test-Button klicken, damit die Meldung wiederholt wird. Wenn Sie dann immer noch nichts hören, sollten Sie es mit Einstellung einer anderen Soundkarte versuchen oder andere Einstellungen wählen, wenn die angegebene Karte richtig war.

Sobald Sie am Test-Bildschirm fertig sind, klicken Sie auf Okay, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

Eine Einblendung informiert Sie, sofern die Soundkarte nicht gefunden wurde. In diesem Fall betätigen Sie Okay, damit Sie zurück zum Bildschirm Auswahl der Soundkarte gelangen. Vielleicht haben Sie den falschen Treiber gewählt, oder das Installationsprogramm konnte die Karte mit den eingestellten Werten nicht konfigurieren. Überprüfen Sie noch einmal, ob alle Parameter richtig sind. Wenn es dann immer noch Probleme gibt, prüfen Sie anhand der dazugehörigen Unterlagen, ob Ihre Soundkarte ordnungsgemäß konfiguriert wurde.

7. Wenn die Soundkarte erfolgreich konfiguriert ist, wird als nächstes die Karte für die Musikausgabe konfiguriert. Dieser Vorgang ist dem der Soundkarte sehr ähnlich. Klicken Sie auf

den blauen Button neben Musikkarte. Gehen Sie bei der Einstellung zur Musikausgabe wie bei den Abschnitten 3 - 6 vor.

8. Danach wählen Sie ein Verzeichnis für die Installation.

Das voreingestellte Verzeichnis heißt 'C:\DARK'. Wenn Sie das Spiel nicht an dieser Stelle installieren möchten, klicken Sie auf die blaue Schaltfläche neben Verzeichnis.

Sie können jetzt über die Tastatur Laufwerk und Verzeichnis festlegen, wo installiert werden soll. Sie müssen sowohl ein Laufwerk als auch ein Verzeichnis angeben. Das Verzeichnis sollte nur eine Ebene unterhalb des Hauptverzeichnisses liegen. Ein Beispiel:

E:\P2_DARK ist zulässig.

E:\GAMES\P2_DARK ist nicht zulässig.

Wenn Sie den Installationspfad eingegeben haben, betätigen Sie ENTER. Falls Sie nicht ausreichend Speicherplatz haben oder irgend ein anderes Problem mit dem eingetragenen Installationspfad auftritt, erscheint eine Einblendung, in der Ihnen das Problem beschrieben wird. Anschließend muß der Pfad neu eingegeben werden.

9. Der letzte Schritt ist die Einstellung Ihrer Standard-Steuerung für das Spiel. Das hat nur Auswirkungen auf Flugmanöver im Raum. Standard-Steuerung erfolgt mit der Maus. Wenn Sie die Einstellung verändern möchten, klicken Sie auf den blauen Button neben Steuerung.

Daraufhin öffnet sich der Bildschirm Steuerungssetup. Wählen Sie die Steuerungsart über das Auswahlkästchen genauso wie vorher die Soundkarte. Bitte beachten: Falls Sie Joystick oder kombinierten Joystick/Throttle Control gewählt haben, müssen Sie den Joystick/Throttle am Optionenbildschirm kalibrieren, wenn Sie das erste Mal starten wollen.

10. Prüfen Sie noch einmal alle Einstellungen. Wenn Sie zufrieden sind, klicken Sie auf die Schaltfläche Installieren, damit das Spiel installiert wird. Falls Angaben fehlen oder falsch sind, erhalten Sie beim Versuch zu installieren eine Fehlermeldung. Fangen Sie bei dem dazugehörigen Schritt dieser Anleitung wieder an und beheben Sie das Problem.

Jetzt müßten Sie ein brennendes Band am unteren Rand des Bildschirms sehen. Wenn der Installationsvorgang beendet ist, geben Sie 'DARK' ein, um die Welt von Privateer 2: The Darkening zu betreten.

SKILL RATINGS

GREENHORN

NOVIZE

LEHRLING

DURCHSCHNITT

ÜBERDURCHSCHNIT-TLICH

RESPEKTABEL"

KÖNNER

RECHTSCHAFFEN

SPEZIALIST"

EISKALT"

PRIVATEER"

FEHLERSUCHE

Dieser Abschnitt soll dabei helfen, die am häufigsten auftretenden Probleme zu beheben. Bitte lesen Sie ihn zuerst durch und versuchen Sie, die Ratschläge umzusetzen, ehe Sie sich an unseren Technischen Kundendienst wenden.

Die meisten Schwierigkeiten, die bei der Installation oder während des Spielablaufs von Privateer 2: The Darkening auftreten, werden durch Hardware-Konflikte und Einstellungsprobleme verursacht. Da Privateer 2: The Darkening auf hohe Leistung ausgelegt ist, kann es sogar dann Probleme geben, wenn Ihr Gerät mit anderer Software hervorragend läuft.

MINDESTANFORDERUNGEN

Pentium 60 MHz oder schneller. Privateer 2: The Darkening ist für den Intel Pentium-Prozessor optimiert, auf langsameren Computern werden Sie höchstwahrscheinlich keinen zufriedenstellenden Ablauf erreichen. Pentium 90 Mhz oder schneller wird empfohlen.

Microsoft MS-DOS, Version 6.0 oder neuer.

Triple-speed CD-ROM-Laufwerk.

8 MB physikalisches RAM mit 540 KB freiem Hauptspeicher und 7050 kb freiem XMS-Speicher.

(Falls Sie über 7350 kb oder mehr freien XMS verfügen, benötigt das Spiel nur 200 KB Hauptspeicher).

VESA-kompatible SVGA-Grafikkarte, die die Darstellung 640x480 bei 256 Farben unterstützt. PCI- oder VESA-Local-Bus wird ausdrücklich empfohlen.

SoundBlaster, SoundBlaster Pro, SoundBlaster 16, SoundBlaster AWE32, Pro Audio Spectrum 16, Gravis Ultrasound, Ensoniq Soundscape oder 100% kompatible Soundkarte.

100% Microsoft-kompatible Maus. Die Maus muß mit Version 8.2 oder einer neueren Version des Microsoft-Maustreibers kompatibel sein.

40 MB freier Festplattenplatz.

16 MB physikalisches RAM erhölen die Spielgesogwindigkeit.

HABEN SIE SCHON EINE BOOT-DISKETTE?

Die meisten Probleme, die beim Betrieb von Privateer 2: The Darkening auftreten - besonders bei Geräten mit 8 MB Speicher - können mit Hilfe einer Boot-Diskette gelöst werden.

Wenn Sie Ihr Gerät mit einer Boot-Diskette starten, können viele technische Probleme umgangen werden und das Spiel wird sehr wahrscheinlich optimal laufen.

BITTE BEACHTEN: Wenn Sie die folgenden Vorschläge anwenden möchten, sollten Sie auf jeden Fall mit den verwendeten DOS-Befehlen vertraut sein. In Ihrem DOS-Handbuch finden Sie weitere Informationen.

INSTALLATION UNTER WINDOWS® 95

1. **Klicken** Sie **links** auf die Schaltfläche **START.**

2. Wählen Sie **PROGRAMME/MS-DOS-Eingabeaufforderung.**

3. Jetzt gehen Sie genau nach den Anweisungen vor, wie im Abschnitt *Installation* beschrieben.

EINE BOOT-DISKETTE FÜR PRIVATEER 2: THE DARKENING ERSTELLEN

WICHTIG: Um eine Boot-Diskette zu erstellen, benötigen Sie eine leere Diskette, die in Ihr Laufwerk A: paßt.

1. Geben Sie C: ein und drücken Sie ENTER.

2. Legen Sie eine leere Diskette in Laufwerk A:.

3. Schreiben Sie FORMAT A:/S und betätigen Sie ENTER.

4. Sie werden aufgefordert, eine leere Diskette in Laufwerk A: zu legen. Tun Sie es, falls noch nicht geschehen und drücken Sie ENTER.

5. Sobald die Diskette fertig formatiert ist, werden Sie gefragt, ob Sie der Diskette einen Namen geben möchten (label). Geben Sie eine Bezeichnung ein oder betätigen Sie einfach Sie ENTER, wenn Sie keinen Namen vergeben möchten.

6. Anschließend werden Sie gefragt, ob Sie eine weitere Diskette formatieren möchten. Tippen Sie N und drücken Sie ENTER.

7. Jetzt muß auf der Boot-Diskette eine Datei Config.sys erstellt werden, doch Sie benötigen dazu erst einmal Informationen zu Soundkarte und CD-ROM.

Bitte beachten:- Auf manchen Systemen mit Windows 95 gibt es keine Angaben zu Soundkarte oder CD-Laufwerk. In einem solchen Fall wenden Sie sich an den Hersteller des Gerätes und veranlassen Sie, daß DOS-Gerätetreiber für Ihre Soundkarte und Ihr CD-ROM installiert werden.

Um die nötigen Information zu ermitteln, geben Sie am C:-Prompt ein:

TYPE C:\CONFIG.SYS oder TYPE C:\CONFIG.DOS

Suchen Sie dann nach folgenden Angaben:

a.) Einen DOS-GERÄTETREIBER für Ihr CD-ROM-Laufwerk. Die Zeile lautet wahrscheinlich so ähnlich wie die folgende:

DEVICE=C:\XXXX\XXXX\(CD-Gerätetreiber.SYS /D:XXXXXX

Die Zeile ist je nach PC unterschiedlich, anstelle von 'XXXX' steht dort eine für Ihr Gerät spezifische Eintragung. Am Anfang der Zeile steht DEVICE oder DEVICEHIGH und die Angabe /D: gegen Ende der Zeile sollte enthalten sein. Hier ist ein Beispiel:

DEVICE=C:\SB16\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD000

b.) Den DOS-GERÄTETREIBER für Ihre SOUNDKARTE. Einige der Zeilen, nach denen Sie suchen sollten, könnten so aussehen:

DEVICE=C:\SB16\DRV\CTSB16.SYS /UNIT=0 /BLASTER=A:220 I:5 D:1 H:5

DEVICE=C:\SB16\DRV\CTMMSYS.SYS

Bitte beachten: Für manche kompatible Karten gibt es in der Datei Config.sys keine Einträge, es könnte also sein, daß Sie keine Zeilen für Ihre Soundkarte finden können.

8. Jetzt sind Sie startbereit, die Datei Config.sys auf Ihrer Boot-Diskette anzulegen. Geben Sie am C:-Prompt ein:

EDIT A:\CONFIG.SYS und drücken Sie ENTER.

Wenn der blaue Bildschirm des Editors angezeigt wird, schreiben Sie:

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

und für Systeme mit Windows 95 verwenden Sie statt dessen die Zeile:

DEVICE=C:\WINDOWS\HIMEM.SYS

DOS=HIGH

FILES=50

BUFFERS=30

LASTDRIVE=Z

(Tragen Sie hier die Angaben für ihre Soundkarte ein.)

(Tragen Sie hier die Angaben für Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.)

9. Schließen und speichern Sie die Datei mit folgenden Tasten

ALT und D

B

J

10. Sie benötigen außerdem eine Datei Autoexec.bat auf Ihrer Boot-Diskette, doch dazu brauchen Sie erst einmal ein paar Angaben zu Ihrer Soundkarte, dem CD-Laufwerk und der Maus.

Bitte beachten:- Auf manchen Systemen mit Windows 95 gibt es keine Angaben zu Soundkarte, CD-Laufwerk oder Maus. In einem solchen Fall wenden Sie sich bitte an den Hersteller des Gerätes und veranlassen Sie, daß DOS-Treiber für Ihre Soundkarte, Ihr CD-ROM und Ihre Maus installiert werden.

Um die Informationen herauszufinden, schreiben Sie am C:-Prompt:

TYPE C:\AUTOEXEC.BAT oder TYPE C:\AUTOEXEC.DOS

Suchen Sie dann nach folgenden Angaben:

a.) Ihren CD-ROM-Treiber für DOS. Die Zeile lautet etwa so:

C:\XXXX\XXXX\MSCDEX.EXE /D:XXXXXX

Diese Zeile ist je nach PC unterschiedlich, 'XXXX' steht stellvertretend für den richtigen Wortlaut bei Ihrem Gerät. Die Zeile beginnt mit C:\ oder LH, sollte die Angabe MSCDEX.EXE enthalten und eine Angabe /D: gegen Ende der Zeile. Ein Beispiel:

C:\WINDOWS\COMMAND\MSCDEX.EXE /D:MSCD000 /M:10 /V

b. Den SOUNDKARTEN-Treiber. Einige Zeilen, nach denen Sie suchen müßten, lauten etwa wie folgt:

SET SOUND=C:\SB16

SET BLASTER=A220 I5 D1 H5 P330 T6

SET MIDI=SYNTH:1 MAP:E

C:\SB16\DIAGNOSE /S

C:\SB16\SB16SET /P /Q

c. Ihren MAUSTREIBER für DOS. Nachstehend finden Sie zwei Beispiele für Eintragungen, nach denen Sie suchen sollten:

C:\MOUSE\MOUSE.COM

oder

C:\MSINPUT\MOUSE\MOUSE.EXE

11. Jetzt können Sie eine Datei Autoexec.bat auf Ihrer Boot-Diskette anlegen. Schreiben Sie am C:-Prompt:

EDIT A:\AUTOEXEC.BAT und drücken Sie ENTER.

Am blauen Bildschirm des Editors geben Sie ein:

@ECHO OFF

PROMPT=PG

PATH=C:\;C:\DOS;C:\WINDOWS

Bei Geräten mit Windows 95 verwenden Sie statt dessen die folgende Zeile:

PATH=C:\;C:\DOS;C:\WINDOWS\COMMAND

(Tragen Sie hier die Angaben für Ihre Soundkarte ein.)

(Tragen Sie hier die Angaben zu Ihrem CD-Laufwerk ein.)

(Tragen Sie hier die Angaben zu Ihrer Maus ein.)

12. Beenden und speichern Sie diese Datei und drücken die Tasten:

ALT und D

B

J

WICHTIG: Denken Sie daran, Ihren PC jedesmal mit der Boot-Diskette zu starten, um das Spiel zu installieren und um Privateer 2: The Darkening zu spielen (siehe unten).

SO STARTEN SIE IHR GERÄT MIT DER BOOT-DISKETTE:

1. Legen Sie die Boot-Diskette in Laufwerk A: ein und starten Sie Ihr Gerät neu. Der Computer bootet und das A:>-Prompt erscheint.

2. Geben Sie C: ein und drücken Sie ENTER, um wieder auf die Festplatte zu wechseln.

Weitere Informationen finden Sie in Ihrem DOS-Benutzer-Handbuch.

ABSTÜRZE UND HÄNGER

Wenn während des Spiels oder bei der Installation Probleme auftreten, sollten Sie zuerst einmal die CD reinigen. Säubern Sie die CD vorsichtig mit einem weichen Tuch, mit dem Sie von der Mitte nach außen wischen. Wenn das nichts nützt, besteht vermutlich ein Konflikt zwischen dem Spiel und einem Teil der Konfiguration.

Falls Sie noch keine Boot-Diskette erstellt haben, holen Sie es nach. Wenn das Problem durch die Boot-Diskette behoben wird, sollten Sie immer von der Boot-Diskette starten, bevor Sie Privateer 2: The Darkening spielen.

Wenn Ihre Soundkarte nicht richtig konfiguriert ist, könnte das sowohl schlechte Tonqualität verursachen oder auch Abstürze auslösen. Versuchen Sie dann, Ihre Soundkarte neu zu konfigurieren und installieren Sie das Spiel noch einmal, um herauszufinden, ob das Problem dadurch behoben wird. Außerdem sollten Sie überprüfen, ob Sie die neuesten Treiberversionen für Ihre Soundkarte verwenden bzw. wenn nötig ein Update machen.

Privateer 2 Fataler Fehler - setstreamspeed - movies\xxxx-1.tgv file is too small to estimate data streamspeed (datei ist zu klein, um Datanflußgeschwindigkät eintuschäteen)!

Während des Spielverlaufs können Abstürze aufgrund von Konflikten zwischen dem DOS-Extender (DOS4GW.EXE) und dem Gerät auftreten. Sie könnten dann versuchen, ob eine andere Version des DOS-Extenders das Problem ausräumt.

Dazu legen Sie CD 1 ein. Wechseln Sie auf das CD-Laufwerk (gewöhnlich D:).

Tippen Sie 'WG180', den Installationspfad und dann ENTER, um die Version 1.80 zu installieren.

(Beispiel: 'WG180 C:\DARK')

Tippen Sie 'WG192', den Installationspfad und dann ENTER, um die Version 1.92 zu installieren.

Tippen Sie 'WG195', den Installationspfad und dann ENTER, um die Version 1.95 zu installieren.

Tippen Sie 'WG197', den Installationspfad und dann ENTER, um die Version 1.97 zu installieren.

Standardeinstellung ist Version 1.97.

Manche Geräte haben Probleme, das Spiel zu installieren, wenn Cache-Software, wie zum Beispiel

SMARTDRIVE, geladen ist. Wenn es bei der Installation Schwierigkeiten gibt, sollten Sie diese Cache-Software vorübergehend abmelden. Wenn Sie das Spiel auf einem Gerät betreiben, das mit mehr als 8 MB RAM ausgestattet ist, kann SMARTDRIVE oder andere Cache-Software eine geringfügige Leistungssteigerung beim Spielablauf bringen.

JOYSTICK-PROBLEME

Probleme mit dem Joystick treten gewöhnlich auf, wenn mehrere Game-Ports am Gerät aktiviert wurden. Wenn Sie mehrere Joystick- oder Game-Ports an Ihrem Gerät haben, sollten Sie überprüfen, daß nur einer davon aktiv ist. Privateer 2: The Darkening unterstützt nur analoge Joysticks und Throttles. Digital-Joysticks oder Gamepads werden mit dem Spiel nicht zuverlässig arbeiten. Wenn Sie ThrustMaster®, WCS™ oder ein ähnliches Gerät verwenden, müssen Sie dafür sorgen, daß der Throttle Control auf analoge Funktion eingestellt ist. Auf der ersten CD gibt es zwei Dateien mit den Namen Dark.B50 und Dark.M50, die jeweils die Joysticks Thrustmaster® und WCS™ betreffen.

Wenn Sie mit dem Joystick Kalibrierungs-Abweichungen feststellen, sollten Sie versuchen, über den Bildschirm Kalibrierung eine größere Todeszone einzustellen. Falls Sie weiterhin Probleme haben, die Kalibrierung aufrecht zu erhalten, kann das entweder daran liegen, daß der Joystick-Anschluß minderwertig oder defekt ist oder daß es einen Konflikt zwischen zwei aktiven Game-Ports gibt.

MAUS-PROBLEME

Wenn Sie feststellen, daß die Maus entweder auf der X- oder Y-Achse ungleichmäßig reagiert, überprüfen Sie, ob Ihr Maustreiber auf dem neuesten Stand und voll Microsoft-kompatibel ist. Falls es immer noch Probleme gibt, versuchen Sie es mit dem neuesten Microsoft-Maustreiber und wenden Sie sich wegen eines Updates an den Hersteller Ihrer Maus (oder den Händler).

SPEICHER-MANAGER

Es könnte bei Privateer 2: The Darkening eventuell Schwierigkeiten mit bestimmten Speicher-Verwaltern geben. Wenn noch immer Probleme auftreten, versuchen Sie es mit einer Boot-Diskette und lassen das Spiel laufen, ohne daß irgendein Speicher-Manager geladen ist.

GESCHWINDIGKEIT UND VIDEO-PLAYBACK

Es ist wichtig, daß Ihr PC wenigstens den Mindestanforderungen genügt, um Privateer 2: The Darkening spielen zu können. Das Spiel könnte auf weniger gut ausgestatteten Geräten zwar laufen, doch die volle Leistung erhalten Sie damit nicht.

Wenn die Video-Playbacks langsam oder ruckartig erfolgen, reinigen Sie zuerst die CD und untersuchen Sie sie auf Kratzer. Säubern Sie die CD mit einem weichen Tuch und wischen vorsichtig von der Mitte nach außen darüber.

Überprüfen Sie, ob im System-BIOS alle Cache-Optionen des Prozessors aktiviert sind.

Versuchen Sie es mit abgemeldetem CD-ROM-Cache. Cache-Programme belegen Speicher, den eventuell das Spiel benötigt und können bewirken, daß das Spiel nicht mehr reagiert oder Video-Playbacks mit schlechter Qualität ablaufen.

Sie könnten außerdem die Puffergröße (Buffer size) für das Programm MSCDEX verkleinern. Verändern Sie die Eintragung in der entsprechenden Zeile der Datei Autoexec.bat, so daß hinter dem Parameter '/m:' der Wert 4 eingestellt ist.

Wenn Sie eine Game-Karte besitzen, auf der die Geschwindigkeit angepaßt werden kann, ver-

suchen Sie es mit einer niedrigeren Einstellung. Danach ist es erforderlich, daß Sie Ihren Joystick/Throttle neu kalibrieren.

Des weiteren können Sie probieren, den Universal-VESA-Treiber namens UniVBE einzusetzen, der bei verzerrten Grafikdarstellungen Abhilfe bringen kann. Erhältlich ist der Treiber bei Scitech Software, zu erreichen unter:

SciTech Software Inc.
5, Governors Lane, Suite D,
Chico, CA 95926-1989
www: www.scitechsoft.com
ftp: ftp.scitechsoft.com

Bitte beachten Sie: ATI-Videokarten entsprechen zwar nicht den VESA 2.0-Standard, aber UniVBE 5.2 wird trotzdem korrekt mit ihnen arbeiten.

Falls jetzt immer noch technische Probleme bestehen, wenden Sie sich bitte an unseren Technischen Kundendienst. Wir empfehlen Ihnen, während des Anrufs an Ihrem Computer zu sitzen, so daß wir Ihnen die bestmögliche Unterstützung geben können.

TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

Wenn Sie immer noch Probleme mit der Software haben, obwohl Sie ALLE Möglichkeiten ausprobiert haben, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.

WICHTIG: BITTE LESEN SIE DIESEN ABSCHNITT, BEVOR SIE UNS ANRUFEN

Die heutigen PCs laufen mit einer Vielzahl von Hardware- und Software-Kombinationen. Die folgenden Informationen sollten Sie bei Ihrem PC-Hersteller erfragen oder in der entsprechenden Dokumentation nachlesen, **BEVOR** Sie unseren Technischen Kundendienst anrufen:

(Hinweis: Die Infos für die fettgedruckten Zeilen 3-5 können Sie direkt bei Ihrem PC-Hersteller erfragen.)

1 Die Fehlermeldung, die erschien, als das Problem auftrat.
2 Eine Liste der Spezifikationen Ihres Computers mit Geschwindigkeitsangaben für Ihre CPU und Ihr CD-ROM-Laufwerk sowie deren Typangaben, Soundkarten- und Grafikkarten-Typen, Größe des Arbeitsspeichers (RAM), Größe der Festplatte und freier Festplattenplatz; Betriebssystem z.B. Windows 95, Windows 3.11 oder andere; die AUTOEXEC.BAT- und CONFIG.SYS-Systemdateien.
(Siehe auch Wie Sie die benötigten Informationen erhalten)

Wenn Ihr Spiel nur unter Windows 3.1 oder Windows 95 läuft, benötigen Sie die folgenden Informationen nicht. (Überprüfen Sie dies auf dem blauen Sku-Sticker auf der Verpackung.)

3 **Ihre Maus-Treiber-Zeile für die AUTOEXEC.BAT**
z.B.: C:\Mouse\Mouse.exe
4 **Ihre CD-ROM-Treiber-Zeile für die CONFIG.SYS**
z.B.: Device=C:\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD0001

5 **Die Zeilen für die Soundkarte für AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS**
z.B.: Set Blaster=A220 I5 D1 H5 P330 T6, C:\SB16\SB16SET.EXE etc.
Wenn Sie die obenstehenden Informationen nicht finden, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder Hersteller.

Mit diesen Informationen können Sie Ihren Computer korrekt konfigurieren. Electronic Arts hat eine Customer-Service-Abteilung mit Spezialisten, die Ihnen bei allen möglicherweise auftretenden Problemen gerne weiterhelfen. Dieser Kundendienst steht Ihnen während der üblichen Geschäftszeiten unter der Telefonnummer 0 24 08/9 40- 555 zur Verfügung. Sie können uns aber auch unter der folgenden Adresse schriftlich erreichen und die oben genannten Informationen mitschicken. Bitte geben Sie auch eine Telefonnummer an, unter der Sie tagsüber erreichbar sind.

Electronic Arts GmbH
Customer Service
Pascalstr. 6
52076 Aachen

SO ERREICHEN SIE UNS ONLINE:

WORLD WIDE WEB: http://www.ea.com

FTP: Access our FTP Site at ftp.ea.com

CompuServe: Game Publishers Forum A (GO GAMEPUB)
Oder schicken Sie ein E-mail an desupport@ea.com

WIE SIE DIE BENÖTIGTEN INFORMATIONEN ERHALTEN

WINDOWS 95-BENUTZER

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol **Arbeitsplatz.**

Klicken Sie auf mit der linken Maustaste **Eigenschaften**.

Der Bildschirm mit den allgemeinen Informationen zeigt Ihnen an, wieviel **RAM** zur Verfügung steht.

Klicken Sie auf **Geräte-Manager.**

Klicken Sie auf das '+'-Symbol des entsprechenden Gerätes, z.B: CD-ROM-Treiber, Grafikkarten, Sound-, Grafik- und Spiel-Controller. Klicken Sie auf Systemkomponenten, um den CPU-Typ zu erfahren, z.B.: Intel/Cyrix. Sie können dort die Geräte-Typen nachlesen.

Die Angabe zur Rechner-Geschwindigkeit finden Sie, wenn Sie den Computer neu starten und auf die linke obere Ecke Ihres Bildschirms schauen. Dort sollten Sie die Taktzahl Ihrer CPU finden, z.B. 166 MHz. Diese Zahl gibt die Prozessor-Geschwindigkeit an.

Suchen Sie nach Ihrem DOS-Maus-Treiber:

a) Klicken Sie auf **START.**

b) Bewegen Sie den Mauszeiger auf **Suchen** und klicken Sie auf **Dateien/Ordner**.

Vergrößern Sie das Fenster, indem Sie auf das quadratische Symbol rechts oben in der Ecke des Fensters klicken.

c) In das Feld **Namen** tippen Sie **Mouse.exe** ein und drücken dann Enter.

Sollte nichts auf dem Bildschirm erscheinen, tippen Sie bitte **Mouse.com** ein.

Wenn Sie eine dieser Dateien aufgelistet haben, schreiben Sie die Zeilen für die Maus auf, z.B.: C:\mouse\mouse und notieren Sie sich die Details, die Sie in den Spalten **In Ordner** und **Name** finden. Wenn Sie keine dieser Dateien finden, wenden Sie sich bitte an Microsoft und fragen nach dem Microsoft-DOS-Treiber Version 8.2.

Doppelklicken Sie auf das Symbol **Arbeitsplatz**, klicken Sie dann auf das quadratische Symbol, um das Fenster zu vergrößern.

Ein Linksklick auf das Symbol der Festplatte (C:) zeigt Ihnen rechts unten an, wieviel Kapazität Ihrem System zur Verfügung steht.

Klicken Sie auf **START**, wählen Sie **Programme** und dann **MS-DOS-Eingabeaufforderung.**

Im MS-DOS-Modus tippen Sie **CD** und drücken Enter. Tippen Sie dann **Type Autoexec.bat |more** und drücken Sie Enter. Gehen Sie genauso für die **CONFIG.SYS**-Datei vor.

Fahren Sie mit Punkt 3 unter Technische Unterstützung fort.

WINDOWS 3.1-BENUTZER UND ANDERE

1. Beenden Sie Windows zum DOS-Prompt.
2. Tippen Sie **MEM** und überprüfen Sie, wieviel XMS-Speicher insgesamt für Ihren Arbeitsspeicher zur Verfügung steht.
3. Tippen Sie **MSD** und drücken Sie **Enter**, um zu Microsoft Diagnostics zu gelangen.
4. Klicken Sie auf **Mouse,** um die Treiber-Version und den Hersteller zu erfahren.
5. Klicken Sie auf **Video,** um den Hersteller und die Version der VESA-Treiber herauszufinden.
6. Klicken Sie auf **Disk Drives** und scrollen Sie an das Ende der Liste für die MSCDEX-Version, die Gesamtkapazität auf der Festplatte und den momentan belegten Speicherplatz. Suchen Sie die **OS**-Versionsnummer und schreiben Sie sie auf.
7. Die Angabe zur Rechner-Geschwindigkeit finden Sie, wenn Sie den Computer neu starten und auf die linke obere Ecke Ihres Bildschirms schauen. Dort sollten Sie die Taktzahl Ihrer CPU finden, z.B. 166 MHz. Diese Zahl gibt die Prozessor-Geschwindigkeit an. Wenden Sie sich an den Hersteller oder lesen Sie in der Dokumentation zu Ihrem PC nach, um den Rechner-Typ zu erfahren, z.B. Intel oder Cyrix, sowie Details zu Ihrem CD-Rom-Laufwerk.
8. Wenden Sie sich an Ihren Hersteller oder lesen Sie in Ihrer Dokumentation nach, um die genaue Bezeichnung Ihrer Soundkarte herauszufinden, z.B.: Sound Blaster AWE32.
9. Doppelklicken Sie auf die linke obere Box auf dem Bildschirm, um zu DOS zurückzukehren.
10. Im MS-DOS-Modus tippen Sie **CD** und Enter. Tippen Sie jetzt **Type Autoexec.bat |more**. und drücken Sie dann Enter. Gehen Sie genauso für die **CONFIG.SYS**-Datei vor. Fahren Sie mit Punkt 3 unter Technische Unterstützung fort.

FRAGEN UND ANTWORTEN

F: Mein Laser feuert nicht geradeaus. Warum?

A: Das Spiel hat möglicherweise nicht mehr die korrekte zentrierte Position, weil Sie zwischen den verschiedenen Schiffansichten gewechselt haben. Das Problem löst sich von alleine, wenn Sie auf einem Planeten oder einer Raumstation landen.

F: Ich versuche, einen Jäger zu eskortieren, aber das Schiff folgt mir nicht. Warum?

A: Sie dürfen nicht auf einem Planeten landen, sondern müssen sofort zu dem Jäger fliegen, den Sie begleiten sollen. Dieses Problem tritt nicht bei Transportschiffen auf.

F: Wieviel Geld muß ich Hal Taffin bezahlen?

A: 20.000,- Credits

F: Auf dem Hotkeys-Bildschirm (ALT + H während des Raumflugs) wird angegeben, daß mit der Leertaste Kanonen abgefeuert werden können, aber dies funktioniert nicht. Warum?

A: Diese Funktion wurde auf die linke Maustaste verlegt, da sie einfacher zu bedienen ist.

F: Das Spiel stürzt mit folgender Nachricht ab: "Eingestellte Ablaufgeschwindigkeit der Filme zu niedrig." Wie kann ich das Problem beheben?

A: Wenn das passiert, starten Sie das Spiel von einem vorher gespeicherten Spiel aus. Wenn dies das Problem nicht behebt, installieren Sie das Spiel erneut und kopieren die gespeicherten Spiele in das "DARK"-Verzeichnis.

F: Ich kann im Kabinen-System weder den Namen einer Person, einer Firma noch den eines Planeten finden.

A: Einige Namen im Kabinen-System sind nicht ins Deutsche übersetzt worden. Suchen Sie nach dem entsprechenden englischen Ausdruck.

	ENGLISH	**GERMAN**
1.	Blessed Aquawine	Segenstrunk
2.	Interplanetary Aid	Interplanetarische Hilfe
3.	Shadowplay Bar	Schattenspiel-Bar
4.	Surgeon's Blunder	Kurpfuscher-Bar





Electronic Arts GmbH, Pascalstr. 6
52076 Aachen, GERMANY